

Сборная команда колледжа участвовала 15 сентября 2018 г. в районной оборонно-спортивной игре «Арсенал» для молодежи Калининского района г. Санкт-Петербург в рамках историко-патриотического проекта «Память района» в составе:

№ п\п	Фамилия, имя	Учебная группа
1	Быстров Роман Алексеевич	2003
2	Вознюк Ярослав Николаевич	013
3	Жуков Евгений Игоревич	2003
4	Иванов Александр Леонидович	020
5	Клат Рудольф Леонидович	2001
6	Самсонов Кирилл Евгеньевич	2003
7	Сергиенко Алексей Константин-ч	023
8	Тепсаев Ильяс Рамзанович	2001

Организаторами Игры являлись: военно-исторический клуб «Наш Политех», подростково-молодежный клуб «Мужество», подростково-молодежный клуб «Пионер», подростково-молодежный клуб «Спасатель», молодежный совет Калининского района.

Игра проводится 15 сентября 2018 года в парке Политехнического с 9:30 до 12:00. «Студенческий» этап с 13:30 до 16:00.

Участниками Игры были команды, состоящие из молодежи в возрасте от 18 до 24 лет.

Состав команды: 8 человек.

Капитан команды Вознюк Ярослав Николаевич.

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ

1. Общее построение. Построение команд и очередность выступления согласно регистрации команд.

2. Старт Игры. Участники вскрыли конверты с маршрутным листом и рассредоточились по своим первым станциям.

3. По окончании прохождения станций капитаны команд обязаны сдать маршрутный лист руководителю оргкомитета.

8. КРИТЕРИИ ОЦЕНОК

1. Игра включала в себя несколько видов станций

2. Каждая станция имела максимальную оценку в 10 баллов. Количество баллов выставлялось в зависимости от степени выполнения задания на станции.

3. При некорректном прохождении станции, либо жульничестве, команде начислялись штрафные баллы на усмотрение инструктора на этапе, но не более 5 штрафных баллов, вычитаемых из полученных баллов за прохождение станций.

4. При прохождении командой станции Игры вмешательство в ее действия кураторов команд не разрешалось.

ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ: Места команд в общем зачете определялись суммой очков, полученных ими на всех станциях. Команды, не имеющие зачета на какой-либо станции, в общем зачете занимают места после команд, которые имеют более полный зачет.

Районная военно-спортивная игра «Арсенал» включала в себя следующие станции:

1. Пункт первой помощи (10 баллов)

Задание: оказание первой помощи пострадавшему и его транспортировка до указанного места.

Необходимые знания: основы первой помощи и транспортировки раненого.

Материальная база: полевая медицинская сумка 1 шт., расходные медицинские материалы (бинты, жгуты, шины и т.п.), носилки 1 шт., плащ-палатка.

Команда набрала 4 балла.

2. Пункт связи (10 баллов)

Задание: настроить полевую связь (полевые телефоны) и передать шифрованное сообщение.

Необходимые знания: базовые знания курса физики.

Материальная база: полевые телефоны (ТАИ-43 2 шт., американский полевой телефон ИАА-44, катушка полевая с проводом), плащ-палатка.

Команда набрала 9 баллов.

3. Артиллерия (10 баллов)

Задание: провести ряд манипуляций с макетом 85-мм зенитного орудия 52-К, подготовить к ведению огня: навести по высоте и азимуту, установить дистанцию взрыва на снаряде.

Необходимые знания: знания о работе зенитного орудия, его наведения и т.д.

Материальная база: учебный макет 85-мм зенитной пушки 52-К

Команда набрала 10 баллов. Лучшие показатели у Тепсаева И. и Иванова А.

4. Оружие Победы (10 баллов)

Задание: сборка, разборка и изучение основных технических характеристик основных видов вооружения РККА в годы Великой Отечественной войны.

Необходимые знания: знания о ППД, ППС, винтовке Мосина, ППСШ, ДП-27, АВТ-40, карабине Мосина, пулемете Максим.

Материальная база: ППД, ППС, винтовка Мосина, ППШ, ДП-27, АВТ-40, карабин Мосина, пулемет Максим, стол и армейская палатка УСБ-56.

Работа одного специалиста на станции.

Команда набрала 9 баллов. Лучшие показатели у Вознюка Я.

5. Бронеавтомобиль (10 баллов)

Задание: провести ряд манипуляций в управлении бронеавтомобилем БА-64.

Необходимые знания: знания об истории бронеавтомобиля БА-64

Материальная база: бронеавтомобиль БА-64.

Команда набрала 9 баллов. Лучшие показатели у Сергиенко А., Вознюка Я.

6. Юный танкист (10 баллов)

Задание: провести ряд манипуляций в управлении артиллерийской самоходной установки АСУ-57.

Необходимые знания: знания об истории и технических характеристик АСУ-57

Материальная база: артиллерийская самоходная установка АСУ-57

Команда набрала 10 баллов. Лучшие показатели в организованности и слаженности команды. Лучшее время соревнования по установке гусеничной ленты на катки танка (1 мин. 35 сек. Норматив 7 мин.)

7. Палатка НКВД (10 баллов)

Задание: пройти проверку «на вшивость» у представителя НКВД.

Необходимые знания: базовые знания истории.

Материальная база: лагерная палатка ППС, стол, стул.

Команда набрала 1 бал.

Недостатки:

1. Низкие знания участниками команды деятельности НКВД.

2. Неудовлетворительные знания руководителей на станции русского языка (безграмотность).

8. Метание гранат (10 баллов)

Задание: метание гранат на дальность, преодоление определенного рубежа.

Необходимые знания: физические способности.

Материальная база: макеты гранат, фанерные щиты, холщовые мешки.

Команда набрала 9 баллов.

9. ПВХО (противовоздушная и противохимическая оборона) (10 баллов)

Задание: преодоление «зоны поражения» без потерь и выполнить полевое задание.

Необходимые знания: умение пользоваться противогазом и костюмом РХБЗ и знать правила поведения при угрозе химической атаки.

Материальная база: противогазы 6 шт., костюм РХБЗ.

Команда набрала 5,5 баллов. Лучшие показатели у Тепсаева И.Р.

10. Сборка макетов оружия (10 баллов)

Задание: собрать макет АК-74 на время.

Необходимые знания: знания о сборке/разборке макета АК-74.

Материальная база: макеты АК-74 - 4 шт., стол, плащ-палатка.

Команда набрала 7 баллов. Лучшие показатели у Тепсаева И., Самсонов К., Сергиенко А.,

11. Стрельбы (10 баллов)

Задание: учебные стрельбы из макетов АК-74 под руководством инструктора.

Необходимые знания: нет.

Материальная база: лазерный тир, палатка, учебные макеты АК-74 2 штуки, электронные мишени 2 шт.

Команда набрала 4 балла. Лучшие показатели у Тепсаева И.Р. и Клат Р.

12. Ориентирование на местности (10 баллов)

Задание: посредством умения чтения карт определить загаданные точки которые нужно посетить.

Необходимые знания: умение читать карты, знание основных навыков спортивного ориентирования.

Материальная база: карты

Команда набрала 10 баллов. Лучшие показатели у Тепсаева И., Иванова А., Клат Р.

13. Переправа (10 баллов)

Задание: за ограниченное время преодолеть переправу через овраг.

Необходимые знания: физические способности.

Материальная база: комплект веревок и обвязок.

Команда набрала 10 баллов.

14. Подъем (10 баллов)

Задание: за ограниченное время поднять на каждого члена команды на определенную высоту для того, чтобы добыть подсказку.

Необходимые знания: физические способности.

Материальная база: Материальная база: комплект веревок и обвязок.

Команда набрала 4 балла.

15. Поискники (10 баллов)

Задание: за ограниченное время обнаружить все схроны.

Необходимые знания: базовые знания о работе металлоискателя.

Материальная база: стол с поисковыми находками, металлоискатели 2 шт., поисковые щупы 6 штук., лопаты.

Команда набрала 10 баллов.